

**KIEDY:**

Turniej w formule otwartej od 12 do 17.08.23.

JAK STRZELAMY:

Pobierz kartę wyników, zbierz grupę, strzel, a wynik wrzuć do skrzynki. Wyniki z waszych kart będą weryfikowane i codziennie aktualizowane na tablicy wyników po godzinie 18.00. Ogłoszenie zwycięzców razem z wynikami GOBLIN WARS.

ZASADY:

Turniej odbywa się na 12 tarczach z goblinami z zaznaczonymi strefami trafień i odpowiadającą im punktacją.

Do każdej tarczy przyporządkowane są 2 paliki.

Oddajemy po 3 strzały najpierw z bliższego, potem z dalszego palika.

Na sekcji Goblin do oddania są 72 strzały.

Punktacja: 10,8,5

Maksymalna liczba punktów: 720

Nie zalicza się trafień w przypadku, gdy strzała odbiła się od celu.

W przypadku oddania większej ilości strzałów niż jest to dozwolone w danej konkurencji, zawodnikowi odejmuje się punkty za najlepiej punktowany strzał. Trafienia na linii będą liczone na korzyść zawodnika.

PO TRASIE GOBLIN PORUSZAMY SIĘ TYLKO W WYZNACZONYM KIERUNKU.

STRZELAMY TYLKO Z WYZNACZONYCH PALIKAMI STANOWISK DO ODPOWIADAJĄCYM IM TARCZOM.

KATEGORIE SPRZĘTOWE:

TRADYCYJNA

Strzały drewniane z opierzeniem naturalnym, groty tarczowe.

Łuki jednoczęściowe, dopuszczone są profilowane majdany oraz półka w majdanie.

Podstawki z materiałów naturalnych typu skóra, włosie.

Dozwolone miejsce osadzenia strzały na cięciwie, tzw: siodełko, bąbelek i tłumiki drgań na cięciwie.

Technika strzelecka - jeden palec dłoni cięciwnej w momencie oddawania strzału musi przylegać do nasadki strzały.

MODERN

Strzały dowolne, groty tarczowe.

Łuk dowolny bez stabilizatorów, obciążników, tłumików, buttona, klikera.

Podstawka dowolna.

Dozwolone miejsce osadzenia strzały na cięciwie, tzw: siodełko, bąbelek i tłumiki drgań na cięciwie.

Technika strzelecka - jeden palec dłoni cięciwnej w momencie oddawania strzału musi przylegać do nasadki strzały.

SPORT

Łuk Barebow, Olimpijski lub inny o charakterze sportowym z dowolnym oprzyrządowaniem.

Technika strzelecka dowolna.

ŁUK BLOCZKOWY - wszelkie łuki bloczkowe, groty tarczowe.